

Аннотация программы по изобразительному искусству

Рабочая программа по предмету «Изобразительное искусство» для 5-7 класса составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования, на основе авторской программы «Изобразительное искусство», Б. М. Неменского (5-9 классы), учебного пособия общеобразовательных учреждений авторов Б.М. Неменский, Л.А. Неменская, Н.А. Горяева, А.С. Питерских.

Учебный предмет «Изобразительное искусство» объединяет в единую образовательную структуру практическую художественно-творческую деятельность, художественно-эстетическое восприятие произведений искусства и окружающей действительности. Изобразительное искусство как школьная дисциплина имеет интегративный характер, она включает в себя основы разных видов визуально-пространственных искусств - живописи, графики, скульптуры, дизайна, архитектуры, народного и декоративно-прикладного искусства.

Внутреннее пространство, инновационная инфраструктура школы Сколково, ресурсы учебно-технологического комплекса: научный центр лаборатория компьютерной графики, вебинарий, школьный бизнес-инкубатор, центр журналистики, кабинеты, мастерские для творческой деятельности; центр народных ремёсел и промыслов, позволяют использовать инновационные формы организации учебного процесса и дают возможность интеграции с внеурочной деятельностью для реализации межпредметных связей.

Содержание программы «Изобразительного искусства» учитывает возрастание роли визуального образа как средства познания, коммуникации и профессиональной деятельности в условиях современности. Основные формы учебной деятельности на уроках изобразительного искусства — практическое художественное творчество посредством овладения художественными материалами, зрительское восприятие произведений искусства и эстетическое наблюдение окружающего мира с использованием достижений в области IT технологий. Тематические практические задания разработаны с учетом использования программ: графический редактор программное обеспечение CorelDRAW Graphics Suite X8 Education Lic (5-50); программа развития творчества программное обеспечение Corel Painter 2017 Education Lic (Single User); пакет Microsoft.

Содержание программы по изобразительному искусству предусматривает вариативность по уровню сложности, индивидуализации обучения, позволяющее решать проблему выстраивания индивидуальных образовательных траекторий для каждого обучающегося, в том числе для особо одаренных детей и детей с ограниченными возможностями, позволяет обучающемуся осуществить выбор индивидуальной образовательной траектории, который строится не за счет разного количества часов, отводимых на изучение модулей, за счет предоставления возможности их изучения на разном уровне сложности (не ниже базового). Каждый год обучения соответствует одному модулю программы.

Модуль 1. — «Декоративно-прикладное искусство в жизни человека», 5 класс

Модуль 2. — «Изобразительное искусство в жизни человека», 6 класс

Модуль 3. — «Дизайн и архитектура в жизни человека», 7 класс

Реализация программы рассчитана на 3 года обучения, 34 часа в год, всего 102 часа.

